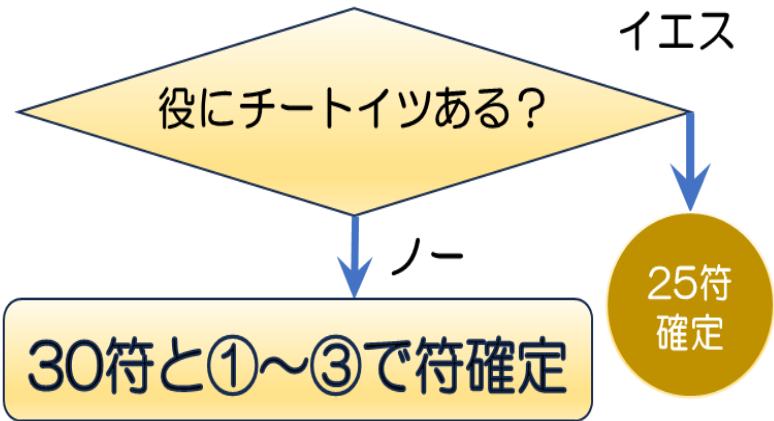










点数計算してみよ!



- ① メンゼンロンなら+10符
- ② 役にピンフあれば▲10符
- ③ 符ハネあれば +10符～+?0符

※重要 見た目で8符なければ③は無視!

-  グループがない、 が2個ない場合は①、②でほぼ確定
-  グループが1個以上あったときは、符計算をしてみたほうがよい。
-  グループが3個あれば、+10符が確定しています。
-  グループが2個あれば、 グループが2個以上あれば+10符が確定する、なければ、そのまま。
-  グループが1個のとき、 グループが4個以上あれば+10符が確定するが、めったにない。

符について

中張牌(チューチャンパイ)
数牌の2～8までのグループ

么九牌(ヤオチュウパイ)
老頭牌(1、9牌)と字のグループ

暗槓(アンカン)：
自力で4枚集めたカンツ



16符



32符

明槓(ミンカン)：
他力(人の捨て牌)も
入ったカンツ



8符



16符

暗刻(アンコウ)：
自力で3枚集めたコーツ



4符



8符



明刻(ミンコウ)：
他力(ポン、ロン)で
3枚集めたコーツ



2符



4符



2符付加要素

役牌頭符	単騎符	カンチャン符
ツモ符	明刻符	ペンチャン符

8符あれば、2符付加の要素をみて
 12符以上なら+10符
 22符以上なら+20符
 ?2符以上なら+?0符

裏面の点数早見表へ

親の場合（カッコ内は、ツモの場合の点数）

親	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻	5 翻
20 符	ピンフ・ツモ 専用	(700オール)	(1300オール)	(2600オール)	
25 符	チートイツ 専用	2400点	4800点 (1600オール)	9600点 (3200オール)	
30 符	1500点 (500オール)	2900点 (1000オール)	5800点 (2000オール)	満貫（マンガン） 12000点 (4000オール)	
40 符	2000点 (700オール)	3900点 (1300オール)	7700点 (2600オール)		
50 符	2400点 (800オール)	4800点 (1600オール)	9600点 (3200オール)	6,7翻 跳満 ハネマン	8~10翻 倍満 バイマン
60 符	2900点 (1000オール)	5800点 (2000オール)		18000点 (6000オール)	24000点 (8000オール)
70 符	3400点 (1200オール)	6800点 (2300オール)		11,12翻 三倍満 (サンバイマン)	13翻~, 役満 (数えヤクマン)
				36000点 (12000オール)	48000点 (16000オール)

子の場合（カッコ内は、ツモの場合の点数 子の支払・親の支払）

子	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻	5 翻
20 符	ピンフ・ツモ 専用	(400・700)	(700・1300)	(1300・2600)	
25 符	チートイツ 専用	1600点	3200点 (800・1600)	6400点 (1600・3200)	
30 符	1000点 (300・500)	2000点 (500・1000)	3900点 (1000・2000)	満貫（マンガン） 8000点 (2000・4000)	
40 符	1300点 (400・700)	2600点 (700・1300)	5200点 (1300・2600)		
50 符	1600点 (400・800)	3200点 (800・1600)	6400点 (1600・3200)	6,7翻 跳満 ハネマン	8~10翻 倍満 バイマン
60 符	2000点 (500・1000)	3900点 (1000・2000)		12000点 (3000・6000)	16000点 (4000・8000)
70 符	2300点 (600・1200)	4500点 (1200・2300)		11,12翻 三倍満 (サンバイマン)	13翻~, 役満 (数えヤクマン)
				24000点 (6000・12000)	32000点 (8000・16000)

★点数計算確定したら、ロンの場合、積み棒×300点

ツモの場合、積み棒×100点 支払者からもらう

点数計算を暗記したい場合のコツ

1. 子の点数計算を基本とし、親の場合は1.5倍の点数

10符加算で300点プラスになる。例：30符ならば1000点、40符ならば30符+10符=1000+300点=1300スタート
30符加算で1000点プラスになる。60符ならば30符+30符=2000スタート、70符は60符+10符=2300スタート

2. 翻数で倍々になるゴロを覚える

1000・2000・3900・8000 センニセンザンクハッセン

1300・2600・5200・8000 イチサンニロークゴニーハッセン

1600・3200・6400・8000 イチロクザンニロクヨンハッセン